

Einführung in Gamepitch



GAME  PITCH

Punkterichter-
Lehrgang EBW

Gunter Hauß
Heilbronner EC

Programm herunterladen

<https://www.gamepitch.de/>

- https://www.gamepitch.de/wp,-content/uploads/2021/10/egrep20_3-deb.zip



- **Programm läuft nur auf Windows Computer**

Öffnen des Programms

- Doppelklick egrep - DEB
- Doppelklick e-grep.exe
- Alle extrahieren = Extrahieren
- Doppelklick egreb - DEB
- Doppelklick e-grep.exe
- Geöffnetes Fenster weitere Informationen anklicken
- Trotzdem ausführen
- EBW-settings anklicken und Start e-grip
- Geöffnetes Programm mit rechter Maustaste an Taskleiste anheften

Einführung in Gamepitch



e-grep electronic game reporter (C) hockeydata

e-grep Teams Online Einstellungen Info

ONLINE

F2 Fehlerprüfung

WarmUp Pre-Game 1 2 3 OT SO End-Game Spielstand Live-time +1'

TEAM A:

Nr.	Name	C/A	Pos	L	SoG	FO+	FO-	S6	Passnr.	Nr. 2	Zeit	T	A1	A2	GS	Spezial	P1	P2	P3	P4	P5	P6	N1	N2	N3	N4	N5	N6	Zeit	Nr.	Min.	Regelverstoß	Start	End	Served By	Regelv.Begr.
-----	------	-----	-----	---	-----	-----	-----	----	---------	-------	------	---	----	----	----	---------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	------	-----	------	--------------	-------	-----	-----------	--------------

TEAM B:

Nr.	Name	C/A	Pos	L	SoG	FO+	FO-	S6	Passnr.	Nr. 2	Zeit	T	A1	A2	GS	Spezial	P1	P2	P3	P4	P5	P6	N1	N2	N3	N4	N5	N6	Zeit	Nr.	Min.	Regelverstoß	Start	End	Served By	Regelv.Begr.
-----	------	-----	-----	---	-----	-----	-----	----	---------	-------	------	---	----	----	----	---------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	------	-----	------	--------------	-------	-----	-----------	--------------

Zusammenfassung Spiel - Offzielle Kommentare Penaltyschießen/Stats Team-Farben Error Check

Spielzusammenfassung

Period	G A:B	SOG A:B	PIM A:B	PPGF A:B	SHGF A:B	GKA1	GKA2	EGA	GKB1	GKB2	EGB
1											
2											
3											
OVT											
GWS											
TOTAL											

Torhüter - Paraden

GKA1	GKA2	EGA	GKB1	GKB2	EGB

Torhüter - Statistiken

GKA	MIP	GA	GKB	MIP	GA

Timeout A Timeout B

Torhüter - Wechsel

Time	GKA	GKB
0000		

Torhüter - Wechsel

Livescore

Torschüsse

TEAM A: 0 TEAM B: 0

hockeydata

Easy Access (F10)

Spielnr.

Event

Ort

Geplante Beginnzeit Zuschauer

Datum

Spielinfo Manual Training datenboard

Erste Schritte im egrip



Herunterladen des gewünschten Spieles



***Online:* Spielbericht herunterladen; Altersklasse anklicken; Passwort eingeben; gewünschtes Spiel laden.**



***Easy Access:* Mannschaftsmeldung ausdrucken und den Mannschaftsleitern geben.**



Zwischendurch immer Spielbericht speichern.

Erste Schritte im egrip



Alle Daten eingeben wie Punktrichter, Sani, usw..



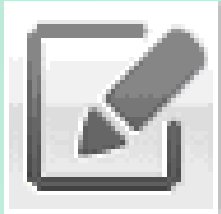
Mannschaften eingeben im Quick-lineup.



Offizielle Mannschaftsliste ausdrucken und unterschrieben zum Schiedsrichter



Zwischendurch immer Spielbericht speichern.



- **Im easy Access gibt es einen Button zum Schreiben für Zusatzmeldungen.**
- **Bei Abstürzen des Programm (versehentliches schließen) kann es wieder geladen werden(letzte Speicherung).**

Beginn bis Ende des Spieles



Durch klicken der Zeitleiste / Kommentare oder Live-time kann das Spiel begonnen werden. Dadurch werden die verschiedenen Spielabschnitte angeklickt.



Rechter Mausklick um eine Zeile hinzuzufügen. Darin werden die Daten des Spieles eingetragen (Strafen / Tore).



Zeit anklicken. Fenster öffnet sich. Zeit eintragen .OK .Torschütze ,Assi, Assi. Anklicken was für ein Tor.



Strafe Zeit eintragen, Schließen. Fenster öffnet sich. Spieler anklicken, Strafe Doppelklick, OK.



Bei Strafen, die durch ein Tor beendet werden, muss die Endzeit geändert werden.



Spiel immer wieder speichern um die Daten online zu aktualisieren.

Beenden des Spiels



Bei Abpfiff (regulär entschieden/Overtime/Penalty) Spiel speichern und beenden. Daten können trotzdem noch eingegeben oder geändert werden.



Alle restlichen Spieldaten eintragen und den Ausdruck den Schiedsrichtern zur Kontrolle vorlegen.



Nach Kontrolle des Spielberichts durch den Schiedsrichter wird der Spielbericht hochgeladen.



E-grip kann beendet werden

**Eingabe überzähliger Spieler
in Linie bei Blockeingabe**

Strafen Eingabe für bestrafte Spieler (Bankstrafe / zu viele Spieler). Keine Persönliche Strafe. „Abgesehen von“.

Noch Fragen ???

Gleich geht's weiter ...