

Funktionäre und Funktionen/Aufgaben



Seminar für das Bankpersonal in Herrenberg

sind:

- **Schiedsrichter**
- **Linienrichter**
- **Torrichter**
- **Punkterichter**
- **Spielzeitnehmer**
- **Stadionsprecher**
- **Strafbankbetreuer**

haben u.a. :

- **die allgemeine Aufsicht über das Spiel**
- **die volle Kontrolle über die Offiziellen und die Spieler**
- **bei Meinungsverschiedenheiten die endgültige Entscheidung**

Die Linienrichter

sind hauptsächlich für die Kontrolle bei Linienverstößen verantwortlich (Abseits / Icing)

sind dafür verantwortlich, die Anspiele/ Einwürfe durchzuführen

unterstützen den Schiedsrichter in der Spielleitung

Die Torrichter

**entscheiden, ob der Puck zwischen den beiden Torpfosten vorne kommend eingedrungen ist und die Torlinie vollständig überschritten hat.
In der Folge gibt er das entsprechende Signal.**

**Bei einem umstrittenen Tor, entscheidet der Schiedsrichter endgültig.
Bevor der Schiedsrichter seine endgültige Entscheidung trifft, **kann** er den Torrichter befragen.**

Offizielle außerhalb des Spielfeldes sind:

- Punktrichter
- Spielzeitnehmer
- Stadionsprecher
- Strafbankbetreuer

Die Zeitnehmerbank befindet sich zwischen den Strafbänken. Die Länge muss mindestens 5,50 m betragen und für 6 Personen Platz bieten.

Er erhält von den Team-Offiziellen eine Liste der spielberechtigten Spieler.

Er stellt den offiziellen Spielbericht fertig mit:

- 1. Name, Position und Nummer der Spieler,
Bezeichnung des Kapitäns mit “C”
Bezeichnung der 2 Assistenz-Kapitäne mit “A”
hinter den Namen der Spieler**

2. Allen Daten die mit dem Spiel im Zusammenhang stehen, wie Ort, Datum, Namen des Heim- und des Gästeteams, Namen der Spiel-Offiziellen.

Er lässt Mannschaftsführer und Trainer mit Unterschrift die Richtigkeit bestätigen.

Der Trainer **muss in der SR- Kabine mit Lizenz auf dem Spielbericht Unterschreiben.**

Der Spielbericht muss **1Std. vor Spielbeginn den SR vorgelegt werden.**

Er führt den Spielbericht während des Spiels.

Der Punktrichter trägt die folgenden Angaben in den offiziellen Spielbericht ein:

- 1. Die erzielten Tore.**
- 2. Die Nummern der Torschützen und Mithelfer.**
- 3. Alle ausgesprochenen Strafen, mit den Nummern der bestraften Spieler, Verstoß, Zeitpunkt und Dauer der ausgesprochenen Strafe.**

Der Punktrichter ist **verantwortlich**, dass:

- 1. sämtliche Tore und Strafen korrekt in den Spielbericht eingetragen werden,**
- 2. die korrekte Anzahl Strafminuten durch die Spieler verbüßt werden,**
- 3. der Schiedsrichter bei Unregelmäßigkeiten sofort informiert wird, falls die auf der Spielzeituhr eingegebene Zeit mit der offiziellen, genauen Zeit nicht übereinstimmt**

Der Punktrichter ist **verantwortlich**, dass:

4. die vom Schiedsrichter angeordneten Berichtigungen durchgeführt werden
5. der Schiedsrichter unterrichtet wird, wenn der **gleiche Spieler** im **gleichen Spiel** seine **zweite Disziplinarstrafe** erhalten hat
6. der Schiedsrichter unterrichtet wird, falls sich ein **Spieler** am Spiel beteiligt der **nicht auf dem Offiziellen Spielbericht** verzeichnet ist.

Nach dem Spiel:

- **Addition Drittelergebnisse**
- **Addition Strafzeiten**
- **Addition Endergebnis**
- **Evtl. Zusatzmeldung (Formblatt)**
- **übergibt nach dem Spiel den Spielbericht den Schiedsrichtern zur Kontrolle**
- **Rückgabe der Passunterlagen mit einer Kopie des Spielberichts und evtl. der Zusatzmeldung an die Mannschaftsführer.**

Einsprüche gegen die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht können nur durch die Mannschaftsführer innerhalb von **30 Minuten nach Spielende gestellt werden.**

Werden Fehleintragungen festgestellt, sind diese sofort durch die Schiedsrichter zu korrigieren.

Spätere Änderungen sind nicht zulässig.

Der Spielzeitnehmer ist verantwortlich, für:

- 1. Den korrekter Zeitablauf „Countdown“ vor dem Spiel (Aufwärmphase)**
- 2. Start- und Endzeit jedes Spieldrittels und des Spieles**
- 3. 15 Minuten Pause zwischen jedem Spieldrittel**
- 4. Er informiert die Spiel-Offiziellen und beide Teams drei Minuten vor Beginn des zweiten und des dritten Spieldrittels**

Der Spielzeitnehmer ist verantwortlich, für

- 5. Aktuelle Spielzeit während des Spieles**
- 6. Beginn und Ende aller Strafen**
- 7. Beginn und Ende Auszeit/ „Time-Out“**
- 8. Bei Meinungsverschiedenheiten, die die Spielzeit betreffen, entscheidet der Schiedsrichter endgültig.**

Der Stadionsprecher informiert durch die Lautsprecheranlage über:

- 1. Torschützen und Mithelfer**
- 2. Strafen und deren Begründung**
- 3. Ende von Strafzeiten**
- 4. Eine Minute vor Ende des ersten und zweiten Spieldrittels**
- 5. Zwei Minuten vor Ende des dritten Spieldrittels**
- 6. Auszeit - Beginn und Ende**

Beispiele der Pflichtdurchsagen der ausgesprochenen Strafen:

Die Strafe(n) für das Gastteam werden immer zuerst durchgesagt.

Wann	bei Zeit 15:10,
Wer	Strafzeit Team Gast Nr. 7,
Warum	2 Minuten für Stockschiag
Wer	Strafzeit Team Heim Nr. 11,
Warum	2 Minuten für Halten

Beispiele der Pflichtdurchsagen:

- 1. Die Strafe gegen das Team A ist beendet oder Team A spielt wieder vollzählig**
- 2. Beide Mannschaften spielen wieder in voller Spielstärke**
- 3. Es beginnt die letzte Spielminute im 1. Drittel**
- 4. Es beginnen die letzten 2 Spielminuten (Wichtige Durchsage für den SR)**
- 5. Die Auszeit ist beendet**

Neutrale Durchsagen !!

Auf keinen fall:

Der Schiedsrichter ist der Meinung...

Und schon wieder eine Strafe...

Pro Team-Strafbank wird ein Strafbank-Betreuer eingesetzt.

- 1. Er gibt einem bestraften Spieler auf Anfrage genau Auskunft über die Dauer seiner restlichen Strafzeit**
- 2. Er erlaubt, einem bestraften Spieler nach Verbüßung der Strafe, rechtzeitig auf das Spielfeld zurückzukehren**
- 3. Er unterrichtet den Punktrichter, wenn ein Spieler die Strafbank vorzeitig verlässt, das heißt, bevor seine Strafe abgelaufen ist**

Zeitlicher Ablauf vor Spielbeginn



- **Übergabe der Pässe mit der Mannschaftsaufstellung an den Punktrichter, der den Spielbericht erstellt**
- **Nach Spielberichtserstellung erfolgt die Übergabe der Unterlagen an die Schiedsrichter**
- **Die Mannschaften erscheinen zur 15-Minuten Aufwärmphase, die Spieluhr beginnt mit dem Countdown**
- **Jede Mannschaft beschränkt ihre Aktivitäten auf ihre eigene Spielhälfte²¹**

- **Es ist eine 9 Meter breite Fläche in der neutralen Zone, quer zur Mittellinie, freizuhalten**
- **Während der Aufwärmphase ist es erlaubt, Musik abzuspielen.**
- **Eisaufbereitung nach dem Aufwärmen**
- **1. Die Schiedsrichter,
2. Die Mannschaften betreten die Eisfläche zum Spiel**
- **Die Mannschaften schicken eine spielbereite Linie zum Anspiel in die Mitte des Spielfeldes.**

hat bestimmte Privilegien und zwar:

1. Wahl der Spielerbank
2. Wahl der Trikotfarbe
3. Das Gästeteam ist während des Spieles verpflichtet, zuerst einen Spielerblock auf das Eis zu stellen.

Ausnahme zu 2.

Falls sich die Trikots beider Teams ähneln, **muss** ²³ **sich das Heimteam** andersfarbig anziehen.

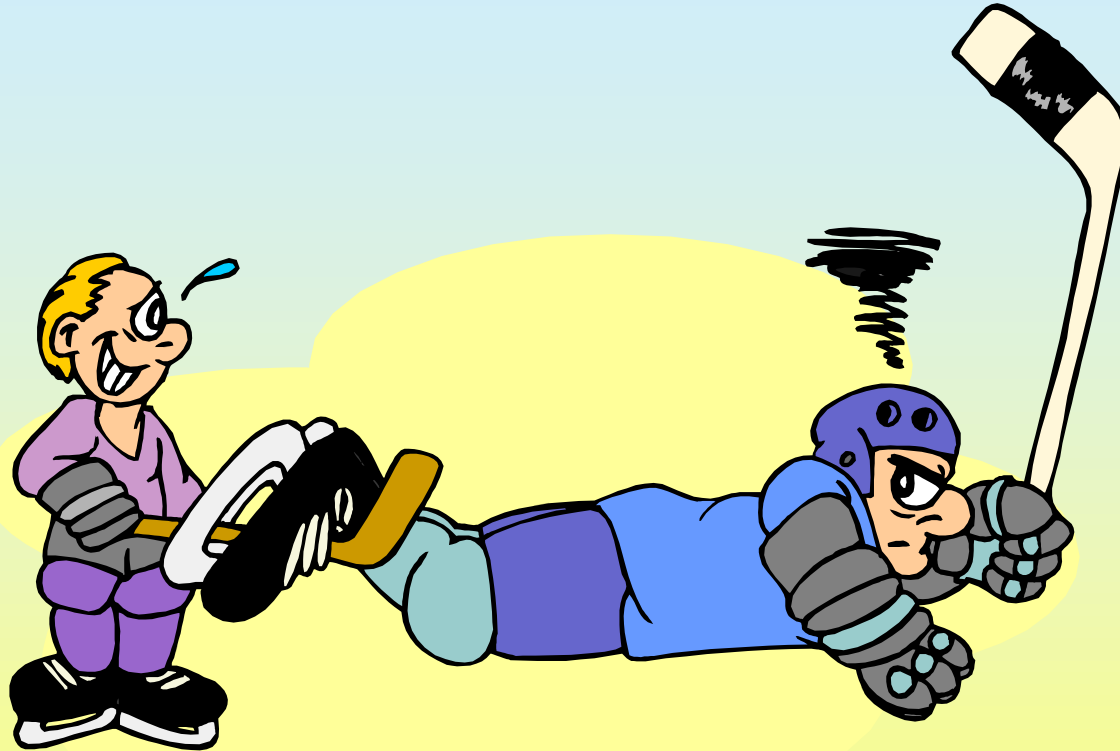
Unter dem Begriff
“Zuständige Stelle“ oder
“Zuständige Disziplinarstelle“
versteht man den das betreffende Spiel
organisierenden Verband.

Regional = der Landesverband (EBW)

Überregional = der DEB / DEL

International = der IIHF

Gleich geht's weiter ...



... mit allgemeinen Strafen.