



# Seminar für das Bankpersonal in Herrenberg

## Mögliche Strafen

# Mögliche Strafen Übersicht

- 2 Min. Strafe (kleine Strafe) oder Bankstrafe
- 5 Min. Strafe (große Strafe + autom. SpD)
- 10 Min. Disziplinarstrafe
- **Spieldauer-Disziplinarstrafe** \*\*\*
- **Matchstrafe** \*\*\*
- Strafschuss (Penalty)
- Zugesprochenes Tor

**\*\*\* = sofortiger Spielausschluss**

# Kleine Strafe

Bei einer Kleinen Strafe muss der fehlbare Spieler, **Torhüter ausgenommen**, das Spielfeld für zwei Minuten verlassen **und darf nicht ersetzt werden.**

# Kleine Bankstrafe

**Bei einer kleinen Bankstrafe muss ein, vom verantwortlichen Team-Offiziellen durch den Kapitän bezeichneter Spieler, der sich zu diesem Zeitpunkt auf dem Eis befindet**

**- der Torhüter ausgenommen -**

**die Eisfläche für **zwei Minuten** verlassen und darf nicht ersetzt werden.**

# Kleine Strafen

Erzielt das gegnerische Team ein Tor, so ist die erste dieser laufenden Strafen automatisch beendet, es sei denn,

Strafen wurden gleichzeitig auch einem Spieler der anderen Mannschaft auferlegt.

In diesem Fall wird die nächste kleine Strafe aufgehoben,

welche die Unterzahl verursacht hat.

Diese Regel gilt nicht, wenn ein Tor durch einen Strafschuss (Penalty) erzielt wurde.

# Große Strafen

Für eine große Strafe wird der entsprechende Spieler, **einschließlich Torhüter**, für den Rest der Spielzeit ausgeschlossen (**automatische Spieldauer-Disziplinarstrafe**) und von der Spielfläche verwiesen.

Ein Ersatzspieler verbüßt für den fehlbaren Spieler die Strafzeit auf der Strafbank.

Nach Ablauf der fünf Strafminuten kann der Ersatzspieler wieder am Spiel teilnehmen.

# Große Strafen

**Wird eine große Strafe gleichzeitig auch einem Spieler der anderen Mannschaft auferlegt, müssen keine Ersatzspieler auf die Strafbänke.**

**Wird gegen denselben Spieler **eine Große und eine Kleine Strafe verhängt**, ist zuerst die Große Strafe zu verbüßen.**

# Disziplinarstrafe

Für die **erste** Disziplinarstrafe muss der fehlbare Spieler (Torhüter ausgenommen), das Spielfeld für **zehn Minuten** verlassen.

Der bestrafte Spieler kann auf dem Eis sofort durch einen Mitspieler ersetzt werden.

Es entsteht **keine “Unterzahl”**. Ein Spieler, dessen Disziplinarstrafe beendet ist, **muss bis zum nächsten Spielunterbruch auf der Strafbank verbleiben.**



# Disziplinarstrafe

Für die **zweite** Disziplinarstrafe gegen den gleichen Spieler im gleichen Spiel, wird der sich verfehlende Spieler, **einschließlich Torhüter**, für den Rest der Spielzeit ausgeschlossen.

Für den zugeordneten “Zehner“ erhält der zu bestrafende Spieler **stattdessen** eben eine **Spieldauer**disziplinarstrafe.

**Der bestrafte Spieler kann auf dem Eis sofort durch einen anderen Mitspieler ersetzt werden.**

**Eine Spieldauerdisziplinarstrafe bewirkt für alle Spieler (auch Torhüter) den sofortigen Ausschluss aus dem Spiel und eine Spielsperre für das nächste Meisterschaftsspiel in dieser Meisterschaft.**

**Der bestrafte Spieler wird sofort durch einen Ersatzmann ersetzt.**

**Der Spielerpass bleibt in Händen des Vereins !!**

# Matchstrafe

## Matchstrafe:

- *bewirkt den sofortiger Spielausschluss,*
- *es gibt mehr als eine Spielsperre,*
- *Spielerpass wird eingezogen.*

# Strafschuss (Penalty)

**Werden wegen einem Regelverstoß ein Strafschuss und zusätzlich andere Strafen ausgesprochen,**

**muss der Strafschuss ausgeführt und die andere(n) Strafe(n) ausgesprochen werden**

**- egal ob durch den Strafschuss ein Tor erzielt wurde, oder nicht.**

# zugesprochenes Tor

**Für das Werfen des Stockes oder eines Gegenstandes in einer Breaksituation ... erhält das schuldlose Team einen Strafschuss zugesprochen !!**

**Wurde in dieser Situation bereits der gegnerische Torhüter (leeres Tor) vom Eis genommen =**

**zugesprochenes Tor !!**

# Aufgeschobene Strafen

**Je Mannschaft können nur die Strafen von max. 2 Spielern ablaufen, es sind auch nur in der Uhr je Mannschaft 2 Strafzeiten angezeigt.**

**Trotz mehrerer Strafen einer Mannschaft sind mindestens 3 Feldspieler und 1 Torhüter auf dem Eis, bzw. mindestens 4 Spieler.**

Wenn ein 3. Spieler eines Teams bestraft wird und bereits zwei andere Spieler des gleichen Teams Strafen verbüßen, **kann die Strafe des 3. Spielers nicht beginnen**, bevor eine Strafzeit der beiden bereits bestraften Spieler abgelaufen ist.

Die zusätzlich bestraften Spieler müssen sich sofort auf die Strafbank begeben. Sie können jedoch durch Mitspieler auf dem Eis ersetzt werden.

# Aufgeschobene Strafen

Strafen					
Zeit	Nr.	Min.	Verstoß	Start	Ende
10:00	12	2	TRIP	10:00	12:00
10:40	22	2	BENCH	10:40	12:40
11:00	18	2	ELBOW	12:00	14:00

**Spieler Nr. 12 darf nur nach Unterbruch aufs Eis zurück.**



**Verbüßen von einem Team gleichzeitig 3 oder mehr Spieler Strafen, kann keiner der bestrafte Spieler vor einem Spielunterbruch von der Strafbank auf das Eis zurückkehren.**

**Ist das bestrafte Team berechtigt, mehr als vier Spieler, einschließlich Torhüter, auf dem Eis zu haben, darf ein Spieler wieder von der Strafbank auf das Eis zurückkehren.**

# Spielverweigerung

**Weigert sich eine Mannschaft**, welche sich auf dem Eis befindet, weiterzuspielen, obwohl sie vom SR durch den Kapitän dazu aufgefordert wurde, so gibt der SR **30 Sekunden Zeit**, das Spiel wieder aufzunehmen.

**Nach dieser Zeitvorgabe**, erhält die sich weigernde Mannschaft **eine kleine Bankstrafe**.

# Spielverweigerung

**Wird nach Ablauf von insgesamt 2 Minuten das Spiel nicht fortgeführt, so wird das Spiel beendet und**

**von den Verbandsstellen für das sich weigernde Team als Verloren gewertet.**

Erhält ein Spieler in einem **Meister-S**chaftsspiel

die 2. Disziplinarstrafe

(=Spieldauerdisziplinarstrafe)

**so ist er im darauf folgenden Meister S**chaftsspiel  
**in dieser Altersklasse automatisch gesperrt !**

Erhält ein Spieler in einem **Meisterschaftsspiel** aufgrund der 2. Disziplinarstrafe eine **Spieldauerdisziplinarstrafe**

so werden die **Disziplinarstrafen** **nicht zur Registrierung** (eigene Vereinsstatistik) **herangezogen.**

**Diese sind mit der ersatzweisen  
Spieldauerdisziplinarstrafe abgegolten**

Erhält ein Spieler in einer Wettkampfsaison in einem **MeisterS**chaftsspiel seiner Altersklasse:

die 3. Disziplinarstrafe

**oder** eine Spieldauerdisziplinarstrafe

**so ist er im darauf folgenden MeisterS**chaftsspiel  
**in dieser Altersklasse automatisch gesperrt !**

**Disziplinarstrafen und  
Spieldauerdisziplinarstrafen  
ziehen in Freundschaftsspielen keine Sperren  
nach sich.**

**Disziplinarstrafen in Freundschaftsspielen  
werden nicht gem. Art. 28.2. SpO registriert.**

# Strafen-Statistik

<b>Meisterschaft Jugend</b>	<b>10-Minuten Disziplinarstr.</b>

**Der Verein überwacht die Disziplinarstrafen, welche ein Spieler erhalten hat und lässt den Spieler ggf. pausieren.**

***Interne Disziplinarstrafen-Statistik der Mannschaft***



<b>Meisterschaft Jugend</b>	<b>10-Minuten Disziplinarstr.</b>
<b>Spieler XY</b>	<b>1. MS</b>
<b>Spieler XY</b>	<b>2. MS</b>
<b>Spieler XY</b>	<b>3. MS</b>

**Der Spieler ist nach 3 Disziplinarstrafenstrafen in der lfd. Saison für das 4. MS der Jugend gesperrt. Das Konto wird gelöscht.**

# Strafen-Statistik

<b>Meisterschaft Jugend</b>	<b>10-Minuten Disziplinarstr.</b>
<b>Spieler XY</b>	<b>5. MS</b>
<b>Spieler XY</b>	<b>9. MS</b>
<b>Spieler XY</b>	<b>11. MS</b>

**Der Spieler ist nach weiteren 3 Disziplinarstrafen in der lfd. Saison für das 12. MS der Jugend gesperrt. Das Konto wird gelöscht.**

# Strafen-Statistik

<b>Meisterschaft Jugend</b>	<b>10-Minuten Disziplinarstr.</b>
<b>Spieler XY</b>	<b>5. MS</b>
<b>Spieler XY</b>	<b>9. MS</b>
<b>Spieler XY</b>	<b>11. MS</b>
<b>zusätzlich erhält</b>	
<b>Spieler XY</b>	<b>11. MS SpD</b>

**Der Spieler ist nach 3 Disziplinarstrafen für das 12. MS der Jugend gesperrt. Wegen der SpD auch im 13. MS der Jugend. Das Konto wird gelöscht.**

27

***Interne Disziplinarstrafen-Statistik der Mannschaft***

# Gleich geht's weiter ...

